

Règlement **TECHNIQUE/** Course « **chez JORGE** » 30 septembre 2023

Catégorie Sport-Proto – CanAm par équipe de 2pilotes

1°) DEFINITION : Toutes les carrosseries (*ouvertes ou fermées*) qui ont participé au championnat du monde **Sport(S) Sport- Proto (SP) et CanAm de 1966 à 1975 ;**

NSR - Slot-It et Policar EXCLUSIVEMENT ; THUNDERSLOT interdites ainsi que résines, Fly, SRC etc. ...

Ex. Voitures autorisées : **Ford** : MK II, MK IV, P68, GT40 – **Porsche** : 907, 908 /3, 917K, 917/10K- **Matra** : 670 B

Ferrari : 312PB, 330 P4, 412P, 512M — **Alfa** T33/ 3, **Chaparral** 2E, F **McLaren** M8D

- Utilisation obligatoire d'une **carrosserie plastique** et bien sûr correspondante à la catégorie et l'époque.

2) OBJECTIFS :

* Avoir un **plateau varié** et si possible équilibré en performances ce qui impose un poids mini de carrosserie « correct », moteur et transmission identiques pour tous.

* **S'adresser aussi bien au néophyte qu'au bricoleur averti** : En permettant d'utiliser une voiture proche de la sortie de boîte mais aussi la possibilité d'utiliser une variété d'offset, à condition de ne pas modifier la pièce d'origine.

* **Mulet autorisé** pour ne pas ruiner la course d'une équipe.

3) DETAILS du règlement technique sur le tableau ci-dessous

PIECES	NSR	SLOT –IT POLICAR
CARROSSERIE, Type Poids, lexan	Carrosserie plastique obligatoire. Poids mini : 17g Si en dessous mettre le lest sur la face inf. de l'habitacle. Pour les carrosseries SDB sup à 19g il est autorisé de retirer de la matière sur l'habitacle . OU de mettre un habitacle lexan ; (interdit pour toutes les autres) et de retirer certaines pièces , type roue de secours. Possibilité pour les Chaparral d'utiliser un aileron allégé.	
CHASSIS	D'origine noir sortie de boîte	D'origine noir sortie de boîte
LEST sur Châssis	INTERDIT	
MOTEUR	Shark NSR 21,5 fuchsia réf 3041 (Moteur perso, NON fourni)	
TRANSMISSION	11/32 réf d'origine Pignon 6911A Cour. 6032 ou 6432 et (evo)	11/32 réf d'origine Pignon PS11 Cour. GS1832-pl
SUPPORT MOTEUR Side Winder	Réf rouge 1270 et 1249b Ou les anciens noirs 1247	0,5 Réf CH67 gris foncé, CH68 offset 0,75 beige Et CH65 blanc offset 1
	Aucune modification « artisanale » d'offset n'est autorisée	
PALIER	NSR 4803 (<i>support 1249b</i>) ou 4805 (<i>sup. 1270</i>) Paliers excentriques NSR 4873 et 4875 autorisés (<i>pour support 1249b</i>)	Réf CH56 - ch56B
JANTES ARR.	D'origine 16x8 réf 5002 Air system	15,9x8, 2 Sideways/AS Air system ET Mg conseillé
JANTES AVANT	D'origine 16X8 réf 5001	D'origine : 15,8x8,2 réf W15808 14,3x8,2 pour Alfa et Matra réf W14308
INSERTS de Jantes	Sont OBLIGATOIREMENT PRESENTS au départ de la course (Obligation de remise en cas de perte en course)	
GUIDE	Au choix dans la gamme NSR, Slot It, Sideways	
AXES et Largeur de voie	Gamme NSR	Gamme Slot it, les réf R conseillés
	Largeur de voie libre à condition de ne pas dépasser de la carrosserie	
PNEUS AVT	Au choix les NSR réf 5201 OU Slot it : PT15 – PT19 OU Sideways SWFT 01 à 03	
PNEUS ARR	Collage autorisé NSR 5262 Black pour tous (fournis par l'organisation)	
LIBRES	Tresses, câbles, vis, cales, stopper	

4) OBLIGATIONS et INTERDICTIONS :

- Moteur en position **SideWinder**, **Largeur max de le voie arr.**, ne doit pas dépasser de la carrosserie de plus d'**1mm** ;
- **Les roues avant** doivent être en **contact avec le marbre**.
- **Interdiction de modifier les offsets de quelques façons que ce soit mais peuvent être collés SANS SURCOUCHE**
- **Possibilité pour les carrosseries de + de 19g sortie de boîte d'utiliser un lexan ou d'enlever de la matière sur l'habitacle ou retirer des pièces non visibles de l'extérieur ou de les remplacer par du carton.**
- **Il est interdit d'enlever de la hauteur de carrosserie en découpant les bas de caisse.**
- **Interdit de poncer de la matière à l'intérieur de la carrosserie (toit...)**
- **Il est autorisé de poncer les bas de caisse et les bords du châssis pour que celui-ci bascule librement .**
- **Mulet en accord avec le RT autorisé – 10 tours de pénalité lors du recours au mulet**

Règlement **SPORTIF/** Course « **chez JORGE** »

1. Organisation et inscription

1.1. Organisateur et gestion de course.

Coordinateur, Marsu . Pour tous renseignements contacter : cockpist@orange.fr

gestion de course : Jorge ,Anthony Castany, Marsu

1.2. Inscriptions et repas

- Le montant de l'inscription à la **course** est de **12€ par équipe** (la fourniture de pneus est comprise)
- L'inscription du **repas** est de **15€ par personne**
- L'inscription est validée à réception du bulletin d'inscription (*voir bulletin*).

1.3. Date et lieu

L'évènement aura lieu chez JORGE : **11 Z.A. de Valdonne 13124 PEYPIN** (*voir Plan*)

- **Vendredi 29 septembre** possibilité d'essais libres
- **Samedi 30 septembre** essais + qualifications + course. Par équipe de 2 catégorie Sport proto « Classic »
- **Dimanche 1^{er} Octobre** : possibilité de rester sur place pour des « arsouilles » improvisées toutes catégories.

Vendredi 29 septembre 2023

- 16h00-20h00 : essais libres par segment de 5 minutes
- 20h00-21h00 : pause pizza
- 21h-22h30 : ré ouverture des circuits

Samedi 30 septembre 2023

- 8h30-8h45 : Accueil et petit déjeuner
- 8h45-11h00 : essais libres par segment de 5 minutes.
- 10h30-11h00 : contrôle technique des équipes présentes le vendredi
(*1seul pilote présent le vendredi sera considéré comme équipe présente*)
- 11h15-11h35 : contrôle technique des autres équipes
- 11h45-12h45 : essais qualificatifs
- 12h45-13h50 : pause déjeuner
- 14h00-20h30 : course
- 21h00 : repas pour ceux qui veulent rester

Dimanche 1^{er} octobre 2023

- 9h30-12h30 : Ouverture des circuits et courses improvisées
- 12h30-14h00 : Repas
- 14h00-18h00 : Ouverture des circuits et courses improvisées

1.4. Direction de course

La Direction de course est responsable de la bonne organisation de la course, veille à la conformité des voitures lors du contrôle technique d'avant course et proclame les résultats. Le présent règlement devra être respecté par tous les pilotes et la Direction de course sera seule juge.

1.5. Annulation

L'organisation se réserve le droit d'annuler cette course si le nombre d'équipes inscrites au 1^{er} septembre 2020 est inférieure à 9.

2. Circuits

2.1. Tracés et alimentation:

- 2 circuits sont disponibles : 1 circuit **Carrera de 4 voies** et un circuit de **6 voies Policar**
- Chaque piste est alimentée par une alimentation indépendante de 12v

Le 4 voies Carrera avec au fond son impressionnant Banking avec un développé de 41 m.



Le 6 voies Policar et un développé de 32,5 m.



2.2. Rotation

La rotation des postes de pilotage est définie dans l'ordre suivant :

☒ 1-3-5-7-9-11-10-8-6-4-2-12 (11 et 12 étant des segments de repos) si 12 équipes sont présentes

☒ 1-3-5-7-9-11-10-8-6-4-2 si 11 équipes sont présentes

☒ 1-3-5-7-9-10-8-6-4-2 si 10 équipes sont présentes

Une fiche de poste sera publiée

2.3. Table technique

Une table technique est installée pour la durée de la manifestation. Des outils, fer à souder, banc de mesure, essence C, huile et graisse sont disponibles.

3. Durée de la course

3.1. Durée totale

La durée totale de la course est de

- 12 segments de 25mn si 12 équipes sont présentes + 7' par inter segment total = 6h20' de course
- 11 segments de 28 mn si 11 équipes sont présentes + 7' par inter segment total = 6h20' de course
- 10 segments de 30 mn si 10 équipes sont présentes + 7' par inter segment total = 6h33' de course

La durée des segments peut être modifiée par la Direction de course.

3.2. Durée des inter-segments

Les inter-segments durent 7 mn et permettent :

- de repositionner les voitures sur leurs pistes
- d'apposer le numéro de piste sur les voitures
- Aux équipes de changer de poste de pilotage et de ramassage
- Aux équipes qui changent de circuit de positionner leur drapeau indiquant l'emplacement du retour sur ce circuit

Aucune intervention n'est autorisée sur les voitures pendant les inter-segments.

4. Equipes

4.1. Nombre de pilotes

Les équipes sont composées de **2 pilotes minimum, 3 maxi**

- Minimum 9 équipes, Maximum 12

4.2 Equipes équilibrées

Dans l'idéal il serait bon d'avoir des compositions d'équipes de **niveau équilibré** ; soit un pilote « bronze dans chaque équipe, soit un handicap de tours selon le niveau « estimé » de l'équipe.

4.3. Pilotes ayant, à ce jour, assurés leur participation :

Jnp84, Henry4, Jorge, Anto, Antho84, Marcus, Christophe, Yves, Fredo, Badboy, Maverick, Mooris, Gege, JCS, Fred, Catman, Marsu, Nobru. Soit 18 pilotes.

Possibles mais ne se savent pas encore : Rémi, Pascal, JML, Ayrton, Patrice .

Course ouverte à des **pilotes extérieurs** au Paca, vient qui veut il suffit de s'inscrire.

5. Contrôle technique

5.1. Composition

Le contrôle technique est assuré par la Direction de course et de deux responsables d'équipes tirés au sort. Toutes les décisions sont prises par cette commission et sont sans appel.

5.2. Vérification

Les voitures doivent être présentées avec la carrosserie dévissée. Sont vérifiés :

le poids de la carrosserie , roues avant en contact avec le marbre. Utilisation de pièces conformes au règlement ; Hauteur de carrosserie non coupée et conforme au sortie de boîte ; La vitesse du moteur sur un banc de mesure. Présence de l'aileron si existant, présence des inserts.

Des pneus neufs tirés au sort sont montés sur les autos.

Le mulet n'est pas contrôlé mais le sera en fin de course pour les équipes qui l'auront utilisé.

5.3. Parc fermé

A l'issue du contrôle technique, les voitures conformes sont en parc fermé et aucun pilote ne peut intervenir sur les voitures.

5.4. Non-conformité

Si une voiture est jugée non conforme, l'équipe doit la remettre en conformité pendant le laps de temps accordé au contrôle technique (10 mn à partir de la prise en charge de la voiture par la commission technique). Si au-delà de cette période, si la voiture est toujours non conforme, l'équipe ne peut participer aux essais qualificatifs et doit remettre la voiture en conformité pour le premier segment de course.

6. Qualifications

6.1. Buts

- Les qualifications permettent aux équipes de pouvoir choisir l'ordre de leur rotation. La première équipe choisit son ordre de rotation, puis la seconde équipe, etc.
- Elles apportent des points à l'équipe pour les 8 meilleurs chronos : **8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 et 1**

6.2. Procédure des qualifications

- **chacun des 2 pilotes** de l'équipe devra effectuer une qualification. L'un sur le circuit Carrera, l'autre sur le Policar au choix de l'équipe.
- Le temps retenu sera **la moyenne** des 2 meilleurs temps.
- La durée de chaque qualification est de **1' par pilote**
- Avant le passage du 1^{er} pilote sur chaque voie de qualif un balayage de piste sera effectué pendant 1' par une voiture de la direction de course et par un pilote ne roulant pas sur la piste.
- Le pilote part en **pneus neufs**, non rodés.
- Il est possible **de faire nettoyer les** pneus par son coéquipier en bordure de piste pendant la qualification.

6.3. Circuit et voie

La Direction de course communique à l'ensemble des équipes, les voies retenues sur chaque circuit pour les qualifications.

6.4. Ordre de passage

L'ordre de passage des qualifications est **tiré au sort** par la Direction de course. Les pilotes doivent se présenter sur le podium lorsque le pilote précédent débute sa session de qualification. Pour le **passage sur le 2^{ème} circuit l'ordre est inversé / au 1^{er} circuit.** (*l'équipe passée en dernier sur le 1^{er} circuit passe en 1^{er} sur le second circuit*).

- **A l'issue du passage de toutes les équipes, les responsables sont appelés à la table technique et choisissent leur ordre de rotation et chaque équipe se voit attribuer une lettre qui correspond à la rotation choisie, (voir fiche de poste).** Si un responsable est absent, l'équipe perd son tour pour choisir sa piste.

6.5. Ramassage pour les qualifications

Chaque équipe doit fournir un ramasseur pour les qualifications, sauf le coéquipier de celui qui effectue la qualification et qui reste disponible pour un nettoyage de pneus.

7. Course

7.1. Pilotage

- Les pilotes d'une même équipe doivent piloter le **même nombre de segments**. (5 chacun)
- Un pilote devra effectuer le segment en entier.
- Le même pilote ne peut effectuer + de 2 segments de suite

7.2. Ramassage

- Le coéquipier de celui qui pilote se positionne au **poste de ramassage correspondant au N° de voie de pilotage**.
- Il est vivement recommandé de ne pas consommer, bavarder et utiliser un téléphone portable à son poste de ramassage afin de rester attentif, notamment aux incidents qui s'y produisent. Une pénalité est prévue pour non-respect de ces règles.

En cas de sortie de piste les voitures sont remises à l'endroit de la sortie par le ramasseur. Lorsque plusieurs voitures sortent au même endroit indépendamment les unes des autres la première voiture sortie est remise en premier. Si une ou plusieurs voitures sont sorties à cause d'une voiture "obstacle", les voitures gênées sont remises en premier et la voiture fautive en dernier.

7.3. Barème de points

Il est le suivant selon le classement : **32 pour le 1^{er} puis 28, 25, 22, 20, 18, 16, 14, 13, 12, 11, 10**

8. Intervention technique et mulet

Pour toutes interventions techniques, la voiture doit être arrêtée dans la **zone des stands** matérialisée sur le bord du circuit.

Toutes les interventions techniques sur la voiture doivent avoir lieu à la table technique sous la surveillance d'un contrôleur qui a au préalable pris la voiture dans la zone des stands. A la fin de l'intervention, le contrôleur repose la voiture dans la zone des stands.

Si une voiture en panne ne peut rejoindre la zone des stands, le contrôleur a l'obligation d'aller chercher la voiture et de la déposer à la table technique.

Les interventions techniques ne peuvent pas être effectuées :

☒ par le coéquipier qui doit rester au ramassage ou doit se faire remplacer par le pilote

☒ durant les inter-segments

☒ durant un segment pendant lequel l'équipe est en pause .

MULET : Si la voiture est victime d'une grosse panne et jugée comme telle par la direction de course (autre que tresses, perte de vis, etc...) l'équipe peut utiliser son mulet et prend une **pénalité de 10 tours**.

Si la panne est consécutive à une « agression » extérieure ou faute de ramassage le mulet est utilisé **sans pénalité**.

- Le mulet doit se présenter en parc fermé **sans pneus arrière**. En cas d'utilisation du mulet il faudra monter les pneus de la voiture en panne ou monter des pneus neufs fournis par l'organisation.
- Le mulet sera systématiquement contrôlé après la course.

AILERON : (même si beaucoup de modèles de cette catégorie n'ont pas d'aileron !)

- Un aileron cassé ou perdu par suite d'une **faute de pilotage** doit être soit réparé ou remis dans les **5 tours suivants** . Si la réparation n'est pas possible, un lest de 0,7g (*1,4g pour les Chaparral*) doit être posé à l'arrière de l'auto entre les piliers de l'aileron.

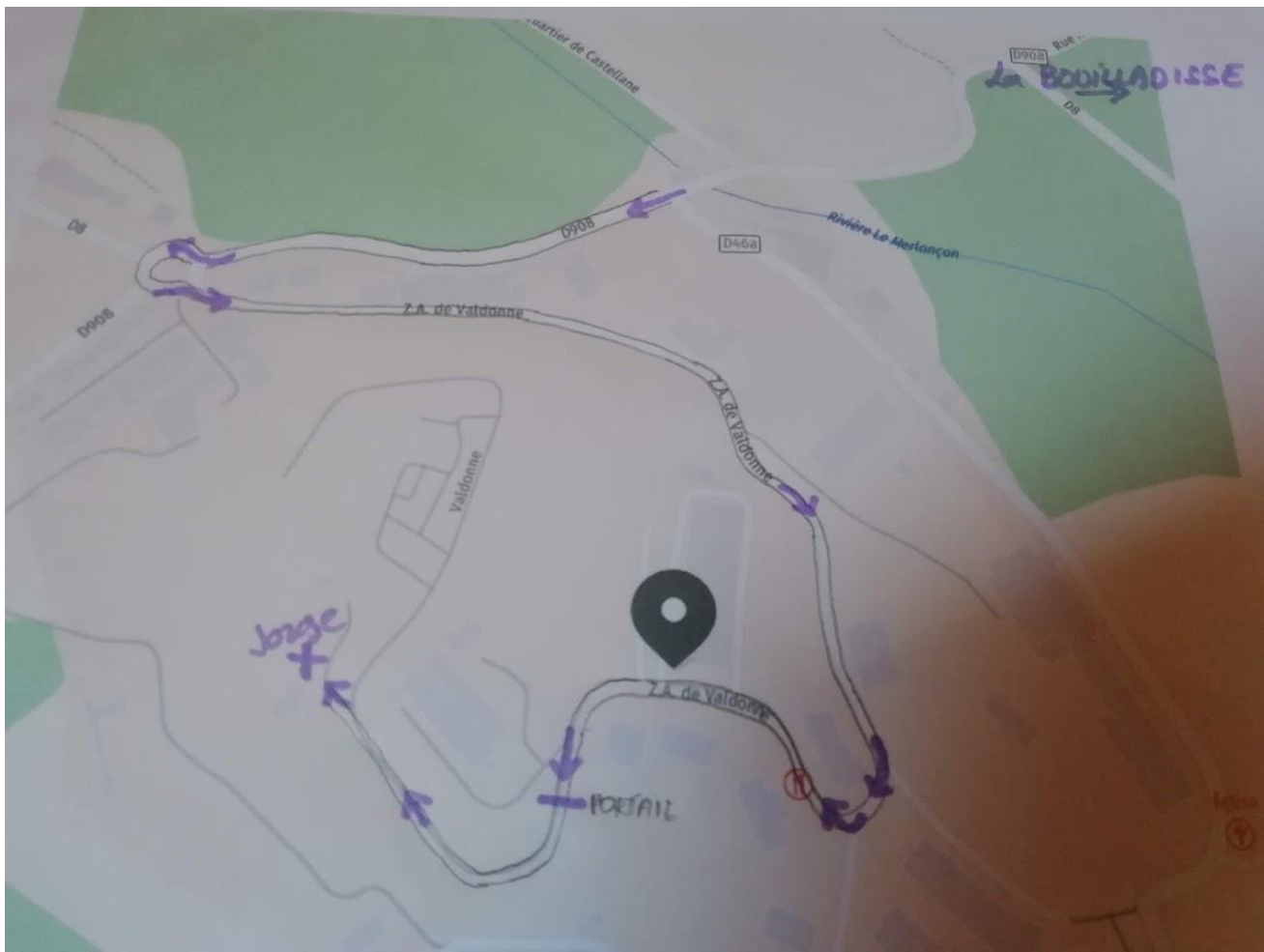
- Si l'aileron est cassé ou perdu **par suite d'une intervention extérieure** : obligation de le réparer (ou lest) lors du prochain inter segment et sans pénalité.

INSERTS : Attention d'avoir des **inserts de rechange** car pénalité à chaque départ de segment

8. Pénalités

DESCRIPTION de la FAUTE	PENALITE
INTERVENTIONS :	
Perte de vis	1 tour et obligation de la remettre ds les 3 tours suivants
Intervention sans arrêt à la zone stand ou sans contrôle	2 tours (sauf si immobilisé en piste)
Intervention en inter segment, pause ...	5 tours (sauf réparation d'aileron)
AILERON :	
Si cet aileron a été cassé par la faute de son pilote , non remis ou absent. Ou pas de lest ou perte du lest.	Non remis dans les 5 tours : 1 tour et obligation de s'arrêter pour le remettre (ou lest). Absent au départ d'un segment :2 tours Perte du lest : obligation de s'arrêter dans les 5 tours
Si c'est consécutif à une « agression » extérieure ou une faute de ramassage	Pas de pénalité mais obligation de le réparer ou de mettre un lest lors du prochain inter segment
INSERTS	
Absence d'inserts au départ	1 tour si 1 ou 2 inserts manquants à chaque segment 2 tours si + de 2 inserts manquants
Perte d'insert en course	Obligation de le remettre pendant le prochain inter segment
RAMASSAGE :	
Ramasseur absent à son poste	1 avertissement, puis au 2^{ème} avertis : 2 tours, 3^{ème} avertis : 5 tours
Ramasseur pas au bon poste	Avertissement et obligation de changer de poste. 2 tours si refus d'obtempérer
Manque de respect envers un ramasseur ou comportement anti sportif.	1 avertissement, puis au 2^{ème} avertis. : arrêt au stand 5'' obligatoire, 3^{ème} avertis : 2 tours
Ramasseur au téléphone, non attentif , ou comportement anti sportif.	1 avertissement, puis au 2^{ème} avertis : 1 tour, 3^{ème} avertis : 2 tours
RELAIS	
Non-respect du nombre de relais par pilote Ou + de 2 relais consécutifs	15 tours
Changement de pilote au cours d'un segment.	8 tours et c'est le 1 ^{er} pilote qui est considéré comme avoir effectué le segment.
UTILISATION DU MULET	
Utilisation du mulet suite à une panne interne.	10 tours et le mulet sera vérifié conforme
Utilisation du mulet par suite d'une agression extérieure ou faute de ramassage	Pas de pénalité et le mulet sera vérifié conforme
NON CONFORMITE TECHNIQUE	
Poids carrosserie et largeur de voie arrière	5 tours si < ou = à 1g, 1mm 20 tours si > à 1g ,1 mm et< à 3g et 2mm 50 tours si au-delà de 3g et
Roues avant qui ne sont plus en contact	5 tours
Non-conformité du support moteur, moteur, transmission	80 tours

9. Plan d'accès



Portail

